



ESTADO DE SERGIPE
PREFEITURA MUNICIPAL DE RIACHUELO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

RESULTADO DE RECURSO - PONTUAÇÃO

**EDITAL Nº 08/2025 – PROCESSO SELETIVO PÚBLICO SIMPLIFICADO
PARA PROFISSIONAIS DA EDUCAÇÃO**

A Secretaria Municipal de Educação, por meio da Comissão de Avaliação do Processo Seletivo Público Simplificado, torna público o **Resultado da Análise dos Recursos interpostos contra o Resultado Provisório de Pontuação**, referente ao Edital nº 08/2025, destinado à contratação temporária, por tempo determinado, de profissionais para atuarem na Rede Pública Municipal de Ensino.

Ressalta-se que, conforme dispõe o Edital nº 08/2025, é de inteira responsabilidade do candidato a veracidade das informações prestadas, bem como a correta apresentação, qualidade e quantidade dos documentos exigidos no ato da inscrição, não cabendo à Comissão qualquer responsabilidade por inconsistências, omissões ou documentos apresentados em desacordo com o edital.

Os resultados dos recursos encontram-se disponíveis conforme relação:

NOME	CARGO	AValiação DE RECURSO	RESULTADO
FABRÍCIO SANTOS SILVA	Capoeira -	Documentação analisada: Corrigido o cargo de Monitor de Ludô para Monitor de Capoeira conforme inscrição e titulação.	DEFERIDO
ANTONY VINÍCIUS SIQUEIRA CARDOSO	Monitor de Transporte	Titulação revisada, totalizando 20 pontos. Assume o 5º lugar de ampla concorrência.	DEFERIDO

Digitalizado com CamScanner

atos institucionais



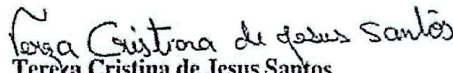
ESTADO DE SERGIPE
PREFEITURA MUNICIPAL DE RIACHUELO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

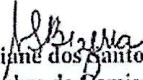
Riachuelo/SE, 06 de fevereiro de 2026.

Comissão de Avaliação


Alessandra Arcanjo Felix
Presidente da Comissão

Rosângela dos Santos Oliveira
Membro da Comissão


Tereza Cristina de Jesus Santos
Membro da Comissão


Maria Lidiane dos Santos Bezerra
Membro da Comissão

Digitalizado com CamScanner

Gestor: PETERSON DANTAS ARAUJO - Endereço: PRAÇA GETÚLIO VARGAS Nº: 72, Bairro CENTRO
(79)3269-2038 CEP: 49.130-000 RIACHUELO/SE

CERTIFICAÇÃO DIGITAL: DA90E756A85FB1B8905519